

Philosophie- und Programmier-Labor

Hinweis: Dieses Atelier startet in Emmenbrücke und wird nach den Herbstferien online weitergeführt.

«Selber denken macht schlau!»

- Interessiert es dich, warum die Dinge sind, wie sie sind?
- Warum der Mensch als einzige Kreatur auf der Erde ganz gezielt ausgeklügelte (digitale) Hilfsmittel entwickelt und einsetzt?
- Diskutierst du gerne und entwickelst du mit Freude Projekte und Algorithmen?
- Hast du Lust, ein Zahlencode-Schloss, einen Pulsmesser oder eine Alarmanlage mit Arduino zu programmieren?

⇒ Dann bist du im Philosophie- und Programmier-Lab genau richtig.

Gemeinsam philosophieren wir über alltägliche und weniger alltägliche Dinge, mit dem Ziel die Dinge aus verschiedensten Blickwinkeln zu beleuchten. Es soll aber nicht «nur» bei der Diskussion bleiben. In eigenen Projekten kannst du aus den philosophischen Diskussionen gewonnene Ideen umsetzen. Dabei lernst du spielerisch zu programmieren oder deine Programmierkenntnisse zu erweitern.

Durchführungsort	Emmenbrücke, Viscosistadt (ab Herbst online)
Durchführungszeit	montags, 13:30 – 15:30 Uhr
Zielgruppe	3. – 6. Klasse
Atelierleitung	Patrick Müller

Luzern, 10. März 2021/SET

339086