

---

**Dienststelle Volksschulbildung**

## **Programmieren mit Python 2**

Fragst du dich, wie du mit deinem Computer kommunizieren könntest? Möchtest du seine Sprache kennen lernen und ihm selber Befehle erteilen?

In diesem Atelier lernst du die Programmiersprache Python von Grund auf kennen und kannst erste eigene Programme entwickeln. Wir werden mit einer Schildkröte schöne Bilder zeichnen, einfache Spiele programmieren, ein geheimes Notizbuch entwerfen oder Lampen zum Leuchten bringen.

**Durchführungsort** Sursee

**Durchführungszeit** donnerstags, 13:30 – 15:00 Uhr

**Zielgruppe** ca. 11 – 13jährige

Das Atelier ist nicht geeignet für Kinder, die das Atelier schon im Schuljahr 2020/21 besucht haben.

**Atelierleitung** Reto Senn

Luzern, 10. März 2021/SET  
340541