
Dienststelle Volksschulbildung

Programmieren mit Python 1

Fragst du dich, wie du mit deinem Computer kommunizieren könntest? Möchtest du seine Sprache kennen lernen und ihm selber Befehle erteilen?

In diesem Atelier lernst du die Programmiersprache Python von Grund auf kennen und kannst erste eigene Programme entwickeln. Wir werden mit einer Schildkröte schöne Bilder zeichnen, einfache Spiele programmieren, ein geheimes Notizbuch entwerfen oder Lampen zum Leuchten bringen.

Durchführungsort	Sursee
Durchführungszeit	dienstags, 13:30 – 15:00 Uhr
Zielgruppe	ca. 8 – 11jährige Das Atelier ist nicht geeignet für Kinder, die das Atelier schon im Schuljahr 2020/21 besucht haben.
Atelierleitung	Thomas Knüsel

Luzern, 10. März 2021/SET
339075