

Programmieren 2

Möchtest du dein eigenes Computerspiel programmieren? In diesem Atelier lernst du alles, was es dazu braucht. Zuerst lernen wir scratch.mit.edu kennen. Am einfachsten schaut du mal auf der Webseite vorbei, damit du dir vorstellen kannst, was dich erwarten wird. Wir starten mit einfachen animierten Filmen und steigern uns bis zum eigenen Computergame. Gemeinsam werden wir besprechen, was wir programmieren wollen. Vielleicht werden wir auch andere Programmiersprachen lernen. Zum Beispiel:

- C mit arduino: Das ist ein Mikrokontroller (Minicomputer), mit dem man zum Beispiel eine Alarmanlage bauen kann.
- html: Für eine einfache Webseite
- minecraft code: Um minecraft ein bisschen zu verändern.

Du wirst viel selbstständig am Computer arbeiten und hoffentlich wird dein Kopf rauchen vor lauter Logik und Komplexität. Auch deine Kreativität wird gefragt sein, beim Programmieren einer Geschichte oder eines Spiels.

Durchführungsort	Luzern
Durchführungszeit	freitags, 13:30 – 15:30 Uhr
Zielgruppe	4. – 6. Klasse Das Atelier eignet sich gut für Kinder mit ersten Erfahrungen oder Vorkenntnissen.
Atelierleitung	Christian Kipfer

Luzern, 10. März 2021/SET

341651