

Programmieren 1

Möchtest du dein eigenes Computerspiel programmieren? In diesem Atelier lernst du alles, was es dazu braucht. Zuerst lernen wir scratch.mit.edu kennen. Am einfachsten schaut du mal auf der Webseite vorbei, damit du dir vorstellen kannst, was dich erwarten wird. Wir starten mit einfachen animierten Filmen und steigern uns bis zum eigenen Computergame. Gemeinsam werden wir besprechen, was wir programmieren wollen. Vielleicht werden wir auch andere Programmiersprachen lernen. Zum Beispiel:

- C mit arduino: Das ist ein Mikrokontroller (Minicomputer), mit dem man zum Beispiel eine Alarmanlage bauen kann.
- html: Für eine einfache Webseite
- minecraft code: Um minecraft ein bisschen zu verändern.

Du wirst viel selbstständig am Computer arbeiten und hoffentlich wird dein Kopf rauchen vor lauter Logik und Komplexität. Auch deine Kreativität wird gefragt sein, beim Programmieren einer Geschichte oder eines Spiels.

Hinweis: Das Atelier 1.1 am Donnerstag eignet sich gut für Kinder mit wenig oder ohne Vorkenntnisse, Atelier 1.2 am Freitag richtet sich eher an Kinder, die schon etwas älter oder erste Erfahrungen mit Programmieren haben.

| | |
|--------------------------|---|
| Durchführungsort | Luzern |
| Durchführungszeit | donnerstags, 13:30 – 15:30 Uhr |
| Zielgruppe | 4. – 6. Klasse Das Atelier eignet sich gut für Kinder mit wenig oder ohne Vorkenntnisse. |
| Atelierleitung | Christian Kipfer |

Luzern, 10. März 2021/SET

339069