
Dienststelle Volksschulbildung

Programmieren mit Python & MicroPython

Fragst du dich, wie du mit deinem Computer kommunizieren könntest? Möchtest du seine Sprache kennen lernen und ihm selber Befehle erteilen?

In diesem Atelier lernst du die Sprache Python von Grund auf kennen und entwickelst eigene Programme und Spiele.

Zudem wirst du Einblicke in die Welt der Mikrocontroller und Robotik erhalten. In praktischen Beispielen bringst du mit MicroPython LED-Streifen zum Leuchten, Roboter zum Fahren, fragst Werte von Sensoren ab oder bewegst Servos und Motoren.

Durchführungsort	Sursee
Durchführungszeit	dienstags, 13.30 – 15.00 Uhr
Zielgruppe	4. – 6. Klasse Nicht geeignet für Kinder, die das Atelier schon im Schuljahr 2022/23 besucht haben.
Atelierleiter	Thomas Knüsel

Luzern, 7. März 2023/SET

532224