
Dienststelle Volksschulbildung

Programmier- & Philosophie-Werkstatt

«Selber denken macht schlau!»

- Fragst du dich auch manchmal, was der Unterschied zwischen Mensch und Maschine ist? Oder interessiert es dich, was ein Lebewesen eigentlich ausmacht? Warum es mit grosser Wahrscheinlichkeit (anderes) intelligentes Leben ausserhalb der Erde gibt? Und was «intelligent» überhaupt meint?
- Diskutierst du gerne und entwickelst du mit Freude Projekte und Algorithmen?
- Hast du Lust, eigene Ideen umzusetzen und mit Arduino Programme zu schreiben?

Dann bist du in der Programmier- und Philosophie-Werkstatt genau richtig!

Gemeinsam philosophieren wir über alltägliche und weniger alltägliche Dinge, mit dem Ziel die Dinge aus verschiedensten Blickwinkeln zu beleuchten. Es soll aber nicht «nur» bei der Diskussion bleiben. In eigenen Projekten kannst du aus den philosophischen Diskussionen gewonnene Ideen umsetzen. Dabei lernst du spielerisch zu programmieren oder deine Programmierkenntnisse zu erweitern.

Durchführungsort	KUKA, Gerliswilstrasse 23, Emmenbrücke
Durchführungszeit	freitags, 13.30 – 15.30 Uhr
Zielgruppe	3. – 6. Klasse
Atelierleiter	Patrick Müller

Luzern, 7. März 2023/SET

532191