
Dienststelle Volksschulbildung

Philosophie- und Programmier-Werkstatt

«Selber denken macht schlau!»

- Interessiert es dich, warum die Dinge sind, wie sie sind?
- Warum der Mensch als einzige Kreatur auf der Erde ganz gezielt ausgeklügelte (digitale) Hilfsmittel entwickelt und einsetzt?
- Diskutierst du gerne und entwickelst du mit Freude spannende Projekte und Algorithmen?
- Hast du Lust, ein Schloss mit Zahlencode, einen Pulsmesser oder eine Alarmanlage mit Arduino zu programmieren?

Dann bist du in der Philosophie- und Programmier-Werkstatt genau richtig. Gemeinsam philosophieren wir über alltägliche und weniger alltägliche Dinge, mit dem Ziel, die Dinge aus verschiedensten Blickwinkeln zu beleuchten. Es wird aber nicht «nur» bei der Diskussion bleiben. In eigenen Projekten kannst du aus den philosophischen Diskussionen gewonnene Ideen umsetzen. Dabei lernst du spielerisch zu programmieren oder deine Programmierkenntnisse zu erweitern.

Durchführungsort	Emmenbrücke, Viscosistadt
Durchführungszeit	freitags, 13.30 – 15.30 Uhr
Zielgruppe	3. – 6. Klasse
Atelierleiter	Patrick Müller

Luzern, 1. März 2022/REA
423305